Согласовано
Зам. директора по УР
_____Долотов М.М.
«____»_____20 год

Утверждаю
Директор БТК МТУ им. И. Раззакова
_____ Жеребаев К.К.
«____»_____20 год

Матрица компетенций по дисциплинам ОП СПО по специальности 230109 "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем"

Компетенции	Кыргызский язык и литература	Русский язык	Иностранный язык	История Кыргызстана	Манасоведение	Предпринимательство	Профессиональная математика	Информатика	География Кыргызстана	Искусственный интелект	Операционные системы и среды	Дискретная математика	Архитектура ЭВМ и вычислительных систем	Технические средства информатизации	Компьютерная графика	Компьютерные сети	Безопасность жизнедеятельности	Экономика отрасли	Введение в программирование	Основы алгоритмизации и программирования	Объектно-ориентированное программирование	Базы данных	Технология программирования	Основы построения автоматизированных информационных систем	Web-программирование	Разработка и эксплуатация удаленных баз данных	Технология разработки программного продукта	Программное обеспечение компьютерных сетей	Информационная безопасность	Учебная практика	Производственная практика (технологическая)	Квалификационная практика	Итоговая государственная аттестация	Всего
Общие компетенции																																		
ОК 1. Уметь организовать собственную деятельность, выбирать методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	23
ОК2. Решать проблемы, принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях, проявлять инициативу и ответственность											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	23
ОК3. Осуществлять поиск, инрепретацию и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития							1	1			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	25
ОК4. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности										1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	24
ОК5. Уметь работать в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством и клиентами											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	23
ОК6. Брать ответственность за работу членов команды (подчиненных) и их обучение на рабочем месте, за результаты выполнения задания											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	23
ОК 7. Управлять собственным личностным и профессиональным развитием, адаптироваться к изменениям условий труда и технологий в профессиональной деятельности											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	23
ОК 8. Быть готовым к организационно-управленческой работе с малыми коллективами						1					1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	24
ОК9. Логически верно, аргументировано и ясно строить свою устную и письменную речь на Государственном и официальном языках	1	1	1								1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	26
ОК10. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	23
ОК11. Использовать предпринимательские знания и навыки в профессиональной деятельности						1					1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	24
ОК 12. Выявлять , анализировать причинно-следственные связи и закономерности исторического процесса; объяснять место и значение эпоса "Манас" среди шедевров устного народного творчества, эпического наследия человечества				1	1				1																								1	4
Профессиональные компетенции																																		
К0101 . Использовать языки программирования																				1										1			1	3
К0102. Строить логически правильные и эффективные программы на алгоритмическом языке																				1										1			1	3
К0103. Строить библиотеки подпрограмм																				1										1			1	3
К0201. Проводить качественный анализ поставленной задачи с точки зрения реализации ее функционала, сравнение инструментария сред разработки с целью использования при разработке программного продукта																					1									1			1	3
К0202. Инициировать объект на основе существующего класса; создавать стандартные приложения с графическим пользовательским интерфейсом																					1									1			1	3
К0203. Реализовывать функционал элементов графисекого пользовательского интерфейса (ГПИ), использовать стандартные библиотеки при разработке ГПИ; разрабатывать собственные элементы ГПИ																					1									1			1	3
К0301. Классифицировать задачи обработки информации при использовании СУБД различного типа																						1								1			1	3
К0302. Работать с реляционными алгебрами; строить простые логические схемы для использования реляционных СУБД																						1								1			1	3
К0303. Проектировать схемы баз данных с использованием метода ER диаграмм																						1								1			1	3
К0401. Использовать общепринятые и предлагать собственные основания для категоризации программных средств																							1								1		1	3
К0402. Изображать при помощи диаграмм модели жизненного цикла программы; использовать различные типы UMLдиаграмм для																							1								1		1	3
К0403. Использовать средства и среды коллективной разработки программного обеспечения																								1							1		1	3
К0404. Использовать различные типы АИС лоя решения профессиональных задач																								1							1		1	3
К0405. Выбирать техническое обеспечение АИС; создавать простейшие АИС средствами приложений MS Office																								1							1		1	3
R0501. Использовать графические программы для создания чертежей информационной архитектуры web-сайта; графические редакторы для обработки изображений на web-сайте																									1						1		1	3
К0502. Использовать язык гипертекстовой разметки HTML для создания web-страниц																									1						1		1	3
К0503. Создавать динамические web-страницы с использованием JavaScript																									1						1		1	3
К0504. Осуществлять доступ к базам данных при проектировании web-сайта и настраивать конфигурацию web-сервера																									1						1		1	3
К0601. Выбирать архитектуру удаленной базы данных																										1					1		1	3
К0602. Проектировать серверную и клиентскую части приложения базы данных																										1					1		1	3
К0603. Эксплуатировать удаленную базу данных																										1					1		1	3
К0701. Разрабатывать алгоритм программной реализации поставленной задачи																											1				1		1	3
К0702. Создать программный продукт по разработанному алгоритму, выполнить отладку и тестирование программного продукта																											1				1		1	3
К0801. Устанавливать информационную систему и принимать меры по устранению возможных сбоев																												1			1		1	3
К0802. Использовать приемы и методы разработки сетевых приложений																												1			1		1	3
К0803. Использовать инструментальные средства создания серверной и клиентской частей сетевых приложений																												1			1		1	3
К0901. Организовать комплексную защиту информации на ПК предприятия, организации																													1			1	1	3
К0902. Выбирать и использовать средства защиты хранимых и передаваемых данных, методы защиты информации																													1			1	1	3
Итого :	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	11	11	11	11	11	11	11	11	11	14	14	14	13	14	15	14	13	14	13	20	28	13	40	349

Составила зам. директором по ПО
Елфимова М.М.